



swingk

스윙크는 가능성을 열어두고 도전하며 성장합니다.

스윙크는 교육용 콘텐츠 개발 전문 회사입니다.

스윙크는 새로운 변화를 민감하게 반응하며 대처합니다.
기존의 기술력을 지속적으로 연구하고 분석하며,
새로운 기술력을 습득하는 능력 또한 뛰어납니다.

콘텐츠, 전시, 메디 사업 등 다양한 사업체가 있지만,
모든 사업의 중심에는 교육 = 배움이 있습니다.



안녕하세요.

주식회사 스윙크입니다.

SWINK의 사전적 의미는 '땀흘려 일하다'입니다.

젊고 열정적인 사람들이 모여서 만든 기업입니다.

배움 앞에서는 언제나 겸손한 자세로 전문성을 키워 나갑니다.

가능한 것을 하며 안주하지 않고, 어려운 문제에 도전하며 꿈을꿉니다.

스윙크는 모든 가능성을 열어두고 가능한 방법을 모색하고 **도전**하며 **성장**합니다.



변화에 민감하게 반응하며 새로운 기술을 습득하다!

스윙크는 흘러가는 에너지와 같습니다. 현재에 안주하지 않으며, 새로운 기술력을 빠르게 터득하고 우리의 것으로 만듭니다. 다양한 사업의 경험과 15년간 다져온 노하우를 바탕으로 대체 불가능한 플랫폼 개발 전문 회사가 되겠습니다.

회사 개요

회사명	주식 회사 스윙크
설립연도	2008년 1월 18일
대표이사	양희세
주소	서울특별시 마포구 매봉산로 37 DMC 산학협력센터
주요 기술	HTML5, Unity, Android, IOS, Java, PHP 등

보유 인증서

주요 사업

교육용 콘텐츠 사업

- 사업 관리자와 프로젝트 매니저 참여
- 각 부서의 체계적인 업무 프로세스
- 기획, 디자인, 개발, 검수, 사운드 등

EDUTECH

체험형 전시 사업

- 전시 전문가와 콘텐츠 전문가의 참여
- 사업 수주부터 완료 보고까지 꾸준함
- 전시 기획, 인테리어, 실물 모형 제작 등

EXHIBITION

의료 플랫폼 사업

- 의료 전문가와 협업하여 제작
- 환자 APP과 의료진 WEB 구축

MEDITECH

결제 서비스 사업

- 결제 업체의 주요 인프라를 활용
- 결제, 배달, 대행 업체 등

FINTECH

SWINK 주요 연혁

스윙크는 2008년 회사 설립부터 현재까지 정해진 적이 없습니다. 새로운 변화를 민감하게 반응하여 준비합니다. 콘텐츠, 전시, 미디어 사업 등 다양한 사업체가 있지만, 모든 사업의 중심에는 교육 = 배움이 있습니다.

2023

- 한국발전인재개발원 - 발전모형설비 전시관
- 정관도서관 - 어린이 복합문화공간 디지털 콘텐츠 구축
- 국립과천과학관 - 누리호 3차 발사 특별전
- 아이스크림 미디어 - 땡커벨 게임 9종
- 웅진씽크빅 - 키즈 수학 24차시, 키즈 한글 12차시
- 웅진씽크빅 - 초등 분수 게임 5,6학년
- 메가스터디 - 엘리하이 국어 98차시, 수학 89차시
- 메가스터디 - 엘리하이 키즈 입체도형 APP, AR APP
- EBS - 플래시 변환 (중등 게임 4종)
- 금성출판사 - 캠핑앱



2022

- 전쟁기념관 - 국군발전실 미래 무기존
- 국립과천과학관 - 첨단 기술관 우주 여행 극장
- 국립어린이과학관 - 관찰 놀이터
- 강동천호청소년문화의 집 - 미래꿈터
- 미래엔 - 홍보용 키오스크

2021

- LG U+ - 디즈니 영어 약 1300여종
- 천재교과서 - 밀크T 키즈 수학팡팡
- 웅진씽크빅 - 키즈 생활습관 24차시
- 웅진씽크빅 - 초등 분수게임 3,4학년
- EBS - PLAY 세미 13종
- 미래엔 - 디지털 교과서 추가 개발

2020

- EBS 초등 게임 10종
- 미래엔 - 디지털 교과서 APP + HTML5
- 천재교과서 - 밀크T 키즈 체험놀이 가방 APP
- 웅진씽크빅 - 키즈 따닥 한글
- 미래엔 - 하루 한장 APP

2019

- 국립과천과학관 - 미래상상SF관
- 국립과천과학관 - 어린이탐구체험관
- EBS 고등 게임 10종
- EBS 이지통계 E (초등ver)
- 교원 - 아이캔두 정리 활동 60차시
- 교원 - 아이캔두 문제 활동 130차시
- 교원 - 아이캔두 놀이 활동 30차시
- 금성출판사 - 잉글리시 버디 비기너 레벨 / 익스 레벨
- 미래엔 - 디지털 콘텐츠 / AR VIVE /
- 미래엔 - 아나운서 크로마키 / 교과서 박물관



2018

- EBS 초중고 19종
- 국립과천과학관 - AI 인공지능관 콘텐츠 8종 제작
- 국립과천과학관 - 어린이탐구체험관
- 국립과천과학관 - 스마트 전시 안내앱
- 아이스크림 에듀 - 놀이 30종, 두뇌 30종, 연산 261종



2017

- EBS 초등 단복랜드
- 헬스케어 - 호흡기 질환 관리 APP
- 청와대 사랑채 - 대통령 경호관 체험존
- 국립공주박물관 - 어린이 체험관
- 수원시 - 마음건강로드맵 APP

~2016

- 교육용 콘텐츠 개발 1세대
- 기술 기반 전시 사업 수주



SWINK 주요 기술

스윙크는 개발 회사입니다. 콘텐츠 개발에 필요한 기술력을 공부하며 품질 좋은 서비스를 제공합니다.

사업은 크게 콘텐츠 사업과 전시 사업 두가지가 있습니다. 사업의 키워드는 '교육'과 '어린이'입니다. 아이들이 새로운 꿈을 꾸며 상상할 수 있도록 돕겠습니다.

AI recognition technology

- 동작 인식 : 태권도, 요가, 게임
- 얼굴 인식 : 나이, 기분, 닳은 과학자 찾기
- 음성 인식 : 가상 인터뷰, 영어 발음
- 글자 인식 : 한글 쓰기, 따라 쓰기, 끝말 잇기



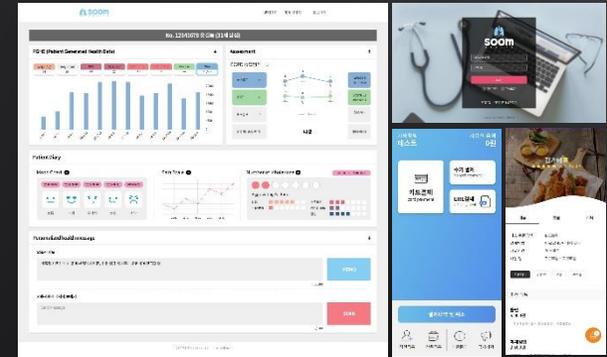
GAME APP + HTML5

- 기 본 : 터치, 드래그, 선잇기, 뒤집기 등
- 게 임 : 스피드, 두뇌, 랭킹, 멀티 접속
- 창의성 : 그리기, 꾸미기, 사진 촬영, 영상 촬영
- 작 품 : 포트폴리오, 도서, 그림 전시 등



DB WEB + Server

- 기 본 : HTML5, CSS를 활용한 사이트 구축
- 콘텐츠 : HTML5 기반의 게임
- 관리자 : Java, PHP를 활용한 서버 구축
- 기 타 : 결제 서비스, 대행 업체 플랫폼 구축



스윙크가 일하는 방식

고객사와 같은 목표를 바라보며 완성도 높은 결과물을 만들기 위해 함께 노력합니다.

이를 위해 스윙크 내부적으로도 소통과 협력을 우선시 하며 모든 가능성을 열어둡니다.

소통

목표를 달성하기 위해
열린 마음으로 소통하며
모든 가능성을 열어둡니다.

협력

완성도를 높이기 위해
서로의 부족한 점을 채워가며
모두가 힘을 합칩니다.

이해

서로의 성장 과정을
기다려주고 이해해주며
발전적인 미래를 그립니다.

포트폴리오 / 콘텐츠 사업

키즈

초등

중·고등

(2023) 웅진씽크빅 스마트올 수학



- 키즈 수학 총 24차시 (HTML5)
- 액티비티, 문제 풀기, 그리기, 꾸미기 등

(2023) 웅진씽크빅 스마트올



- 키즈 한글 총 12차시 (HTML5)
- 문제 풀기, 낱말 카드, 그리기 등

(2023) 메가스터디 엘리하이



- 키즈 AR 칠교놀이 (APP)
- 키즈 입체도형 (HTML5)

(2023) 금성출판 캠핑앱



- 기존 잉글리시버디 활용 (HTML5)
- 캠핑 앱에 들어갈 영어 콘텐츠 개발

(2022) LG U+ 디즈니 영어



- 키즈 영어 총 1300여종 (HTML5)
- 본 콘텐츠 개발 및 모션 참여

(2022) 웅진씽크빅 생활 습관



- 키즈 생활 습관 24차시 (HTML5)
- 디자인 제외 참여

(2022) 천재교과서 밀크 T



- 키즈 수학 총 48차시 (HTML5)
- 사고력, 변별력, 추론력, 기억력 등

(2021) 천재교과서 밀크 T



- 키즈 가방 놀이 6종 (HTML5 → APP)
- 수영장, 미용실, 목욕실, 카페, 정비소

(2020) 교원 빨간펜 아이캔두



- 정리 30종, 문제 130종, 놀이 30종
- 게임, 데시벨 측정, 그리기 등

(2020) 한국정보화진흥원



- 키즈 스마트폰 지킴이 (APP)
- 퀴즈, 액티비티, 영상 등

포트폴리오 / 콘텐츠 사업

키즈

초등

중·고등

(2023) 아이스크림 미디어 땡커벨



- 땡커벨 최초 게임 유형 9종 (HTML5)
- 과제 모드, 도전 모드, 배틀 모드

(2023) 웅진씽크빅 스마트울



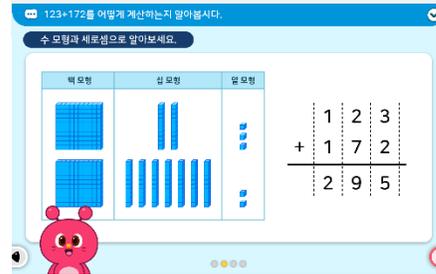
- 초등 5,6학년 분수 게임 (APP)
- 스토리 기반의 실시간 랭킹 게임

(2023) 메가스터디 엘리하이



- 초등 국어 98차시 (HTML5)
- 기획 제외 디자인, 개발, 영상 참여

(2023) 메가스터디 엘리하이



- 초등 수학 89차시 (HTML5)
- 기획 제외 디자인, 개발, 영상 참여

(2023) EBS PLAY 세미 연산



- 초등 연산 13종 * 개념 4가지 (HTML5)
- 개념 학습, 문제 풀이, 테스트

(2023) 웅진씽크빅 스마트울



- 초등 3,4학년 분수 게임 (APP)
- 문제형, 게임형, 랭킹형 등

(2021) 미래엔 디지털 교과서



- 초등 국어 디지털 교과서 (HTML5+APP)
- 한글, 독서, 연극 영역별 액티비티
- 학생APP, 디지털 교과서 화면 등

(2020) EBS 이지통계 초등



- 초등 통계 인터랙티브 (HTML5)
- 표와 그래프 연동 과정 학습

(2020) EBS 이지통계 그림 그래프



- 초등 그림 그래프 인터랙티브 (HTML5)
- 그림 그래프 전용

(2020) EBS 초등 연산 게임



- 초등 수학 게임 10종 (HTML5)
- 고등 게임을 디자인만 변경하여 개발

포트폴리오 / 콘텐츠 사업

키즈

초등

중·고등

(2020) 교원 빨간펜 아이캔두



- 초등 대표 유형 플랫폼 개발 (Unity)
- 정리 30종, 문제 130종, 게임 30종

(2019) 아이스크림 에듀 AI math



- 초등 놀이 수학 30종 (HTML5)

(2019) 아이스크림 에듀 AI math



- 초등 두뇌 게임 30종 (HTML5)

(2019) 아이스크림 에듀 AI math



- 초등 연산 게임 261종 (HTML5)
- 초등 전체 학년의 모든 연산을 담음

(2018) EBS 초등 수학 게임



- 초등 수학 게임 (HTML5)

(2017) EBS 단복랜드



- 초등 6학년 11종 (HTML5)
- 단원 복습 게임 / 멀티 플레이 가능

(2017) EBS 초목달



- 초등 영어 학습 콘텐츠 (APP)
- 초목달, 하이브리드앱 등

(2017) 잉글리시헌트 이북리더앱



- 초등 영어 E-book (APP)
- 영상, 이북, 체크업, 테스트 등

(2016) 웅진씽크빅 과학 사고몽치



(2016) 동아출판 암암수학



포트폴리오 / 콘텐츠 사업

키즈
초등
중·고등

(2022) EBS 카타미노
Level 상급

제한 시간 02 : 00 . 00

아래의 도형을 이 곳으로 드레그 해주세요.

ebs MA+H

(2020) 미래엔 하루한장

하루 한장 <중국어> 3권

3주 1일

카드를 눌러 음원을 들어봐!

今天 下雨。
Jīntiān xiàyǔ.

썬 티엔 샤 위.

오늘의 학습지 음원

단어 카드 음원 듣기 완료!

(2019) 동아출판 In Class

Result

2016.01.14 학습 결과

발음	185/200
문법	70/100
녹음파일	토론 내용 녹음 파일 듣기
comment	발음 부정확함.

답기

(2017) 뇌인지

Form to Knowledge

화면에 표시되는 단어의 학습을 시작합니다.

한데 합치다

무언가를 마셔
갈증을 해소하다

공공장소에서 싸우는 일

비웃다, 조롱하다

(2017) 잉글리시헌트 보카

D Fill in the blanks
with the correct words

31/40

They love the soup
in the ___ pot

- 01 Apple
- 02 Hot
- 03 Hat

<
>

• 초등 영어 보카 (APP)
 • 총 1,000단어 학습 및 테스트

- 이벤트 부스에 설치된 키오스크 게임
- 초등 하루 한장 콘텐츠 (APP)
- 영어, 중국어, 일본어 등
- 하루한장 교과서 학습 현황 관리
- 한국전자통신연구원 (ETRI)의 영어 음성 엔진 기반의 영어 학습 플랫폼 개발
- 단어,문장,대화 학습 및 토론하기 등

포트폴리오 / 콘텐츠 사업

- 키즈
- 초등
- 중·고등**



- EBS 이지 시리즈 고등 통계 (HTML5)
- Beta 서비스 오픈 완료



- EBS 이지 시리즈 중등 통계 (HTML5)
- 서비스 오픈 전



- 플래시 변환 4종 (HTML5)
- 기존 게임을 HTML5로 변환 작업



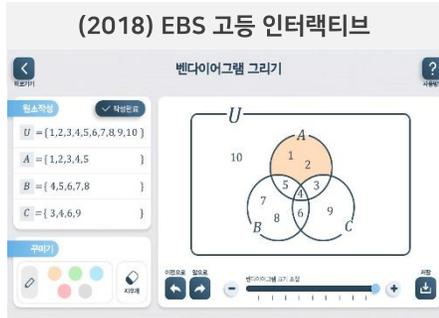
- 중등 인터랙티브, 게임 10종 (HTML5)
- 프랙탈 피타고라스, 작도 및 게임 등



- 고등 연산 게임 10종 (HTML5)
- 디펜스, 몬스터 수집, 방탈출, 피싱 등



- 중등 인터랙티브 (HTML5)
- 파이데이, 에라토스테네스의 체 등



- 고등 수학 도구 (HTML5)
- 벤다이어그램, 삼각함수의 그래프, 합성함수, 한붓그리기, 내분점 등

포트폴리오 / 뉴비즈니스

메디 & 결제

마음건강로드맵



헬스케어 호흡기 질환 관리 앱



결제 서비스



전체 구성원

스윙크의 철학은 [사람]과 [신뢰]입니다. 회사의 이익보다 사람을 중시합니다. 서로의 욕심보다 팀원간의 신뢰를 먼저 쌓아갑니다.
모든 임직원의 노고를 인정하고 격려와 위로를 하며 더욱 더 튼튼한 조직이 될 수 있도록 체계를 만들어갑니다.



주요 고객사

스윙크는 여전히 성장중인 기업이기 때문에 언제나 부족함을 인정하며, 똑같은 실수는 두 번 다시 하지 않습니다.
주요 고객사분들의 장기 파트너로 남을 수 있도록 끊임 없이 배우며 성장하겠습니다. 품질 좋은 퀄리티를 위해 함께 애쓰겠습니다.

교육용 콘텐츠 사업

2015 	2016 	2019
2019 	2020 	2020
2020 	2022 	2022
2022 	2023 	

체험형 전시 사업

2016 	2021 	2021
2022 	2022 	2022
2023 	2023 	

빠르고. 정확하게. 개발하는 회사.

- ✓ 관찮은 개발사 없나?
- ✓ 기간도 짧은데 교육 전문 개발사 없나?
- ✓ 기획, 디자인, 개발 다 가능한 개발사 없나?
- ✓ 소통도 잘하고 수정사항 잘 반영해주는 곳..
- ✓ 그냥.. 알아서 잘 해주는데 말이야!

süink

EDUTECH

EXHIBITION

MEDITECH

FINTECH

EDUTECH

교육 그 이상의 가치를 선물하다

오직 아이들을 위한!! 개인별 강점을 발견할 수 있는!!

에듀테크는 더 이상 기술을 자랑하는 도구가 아닙니다.

모든 아이가 자유롭게 상상하며 꿈을 펼칠 수 있도록 도와주는 역할입니다.

스윙크는 15년간 다져온 노하우와 전문 기술로 교육 그 이상의 가치를 선물합니다.





책임감을 더하다.

스윙크는 다시 협업하고 싶은 기업이 되겠습니다.

초심을 잃지 않고, 감사한 마음을 담아 책임감을 더하겠습니다.

HISTORY

- 2023
 - 고등 이지통계 H
 - 중등 이지통계 M
 - 중등 수학 4종
- 2022
 - PLAY 세미 초등 13종
- 2021
 - 중등 인터랙티브 10종
- 2020
 - 초등 게임 10종
 - 초등 이지통계 E
 - 초등 그림 그래프
- 2019
 - 고등 게임 10종
- 2018
 - 초·중·고 인터랙티브 19종
- 2017
 - 초등 6학년 단원 복습 게임
 - EBS어학FM (APP)
 - EBS파닉스 (APP)



단복랜드

- EBS와 SWINK의 첫 만남
- 멀티 접속하여 실시간 배틀 가능한 랭킹 게임
- 초등 수학 6학년 전체단원 복습 콘셉트로 4가지 랜드로 제작

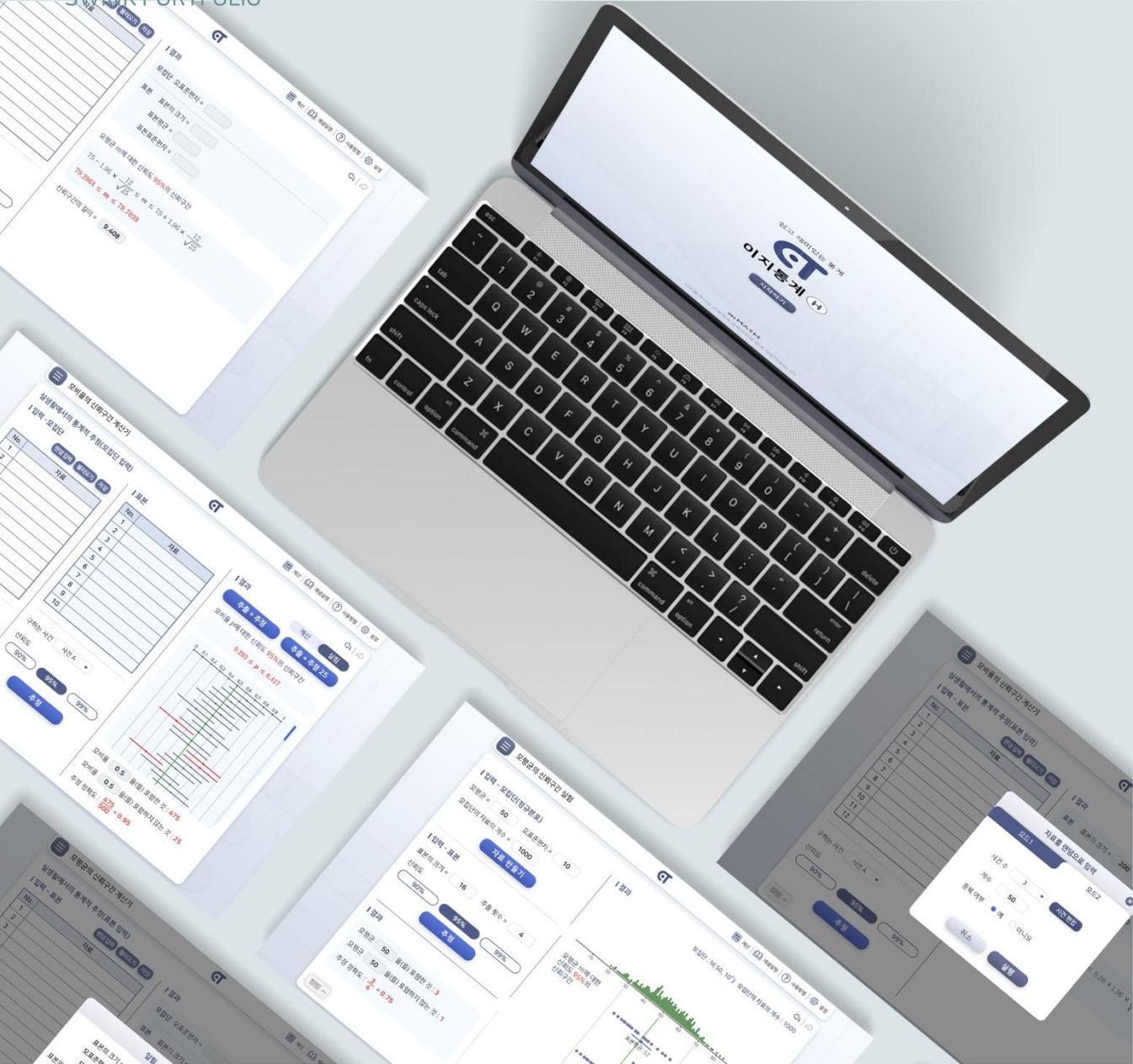


Launch 2017

Client EBS

Tools HTML5

SWINK 100%



이지통계 H

- 고등 통계의 모든 것.
- 전문 교사와 자문 위원회와 함께 협업하여 개발중인 콘텐츠
- 단순히 고등학교에 국한된 내용이 아니며, AI 알고리즘도 익힐 수 있음
- 수업 시간 활용도가 매우 높은 콘텐츠로 현재 베타 버전 오픈 된 상태

Launch 2023 Beta Client EBS
 Tools HTML5 SWINK 100%

이지통계 M

- 중등 통계의 모든 것.
- 전문 교사와 자문 위원회와 함께 협업하여 개발중인 콘텐츠
- 줄기와 잎 그림, 도수분포표, 히스토그램 등 중학 수학 그 이상의 콘텐츠
- 이지 시리즈 中 중학 버전으로 앞으로 새롭게 리뉴얼되어 오픈 될 예정



Launch 2023 Beta

Client EBS

Tools HTML5

SWINK 100%

PLAY 세미

- 연산 과정을 직접 만든다.
- 초등 3~6학년 연산 단원 13종 * 개념 4개씩 제공되는 콘텐츠
- 개념을 익히며, 문제 은행을 통해 반복적으로 학습할 수 있음

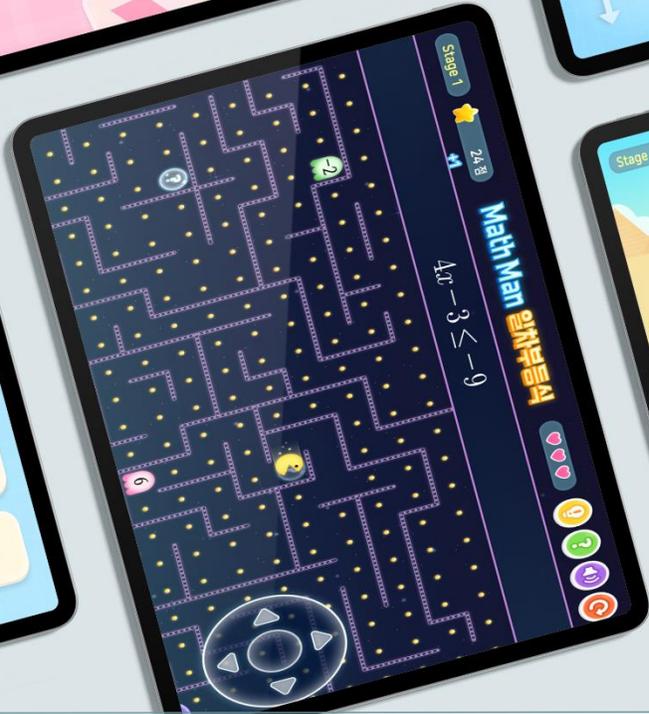
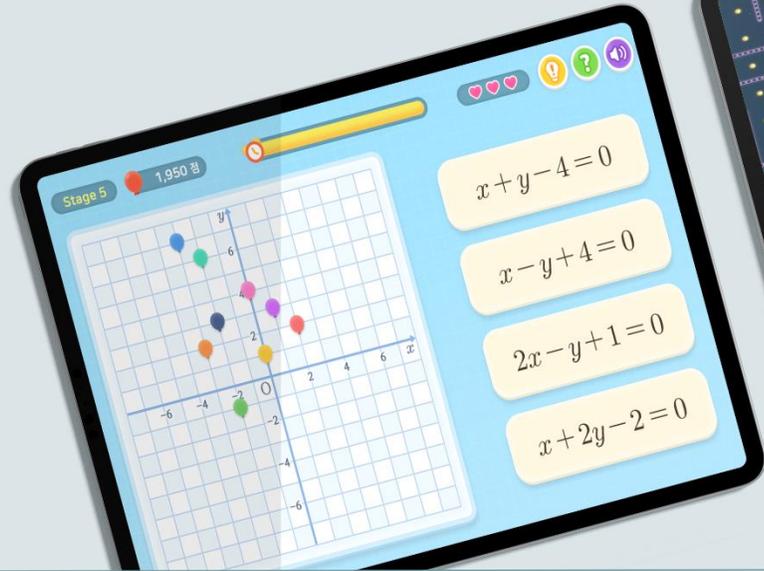
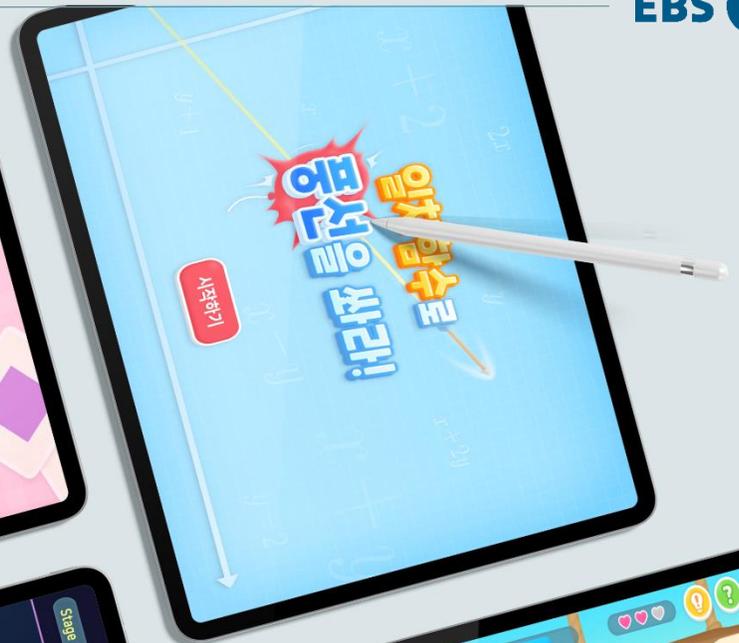
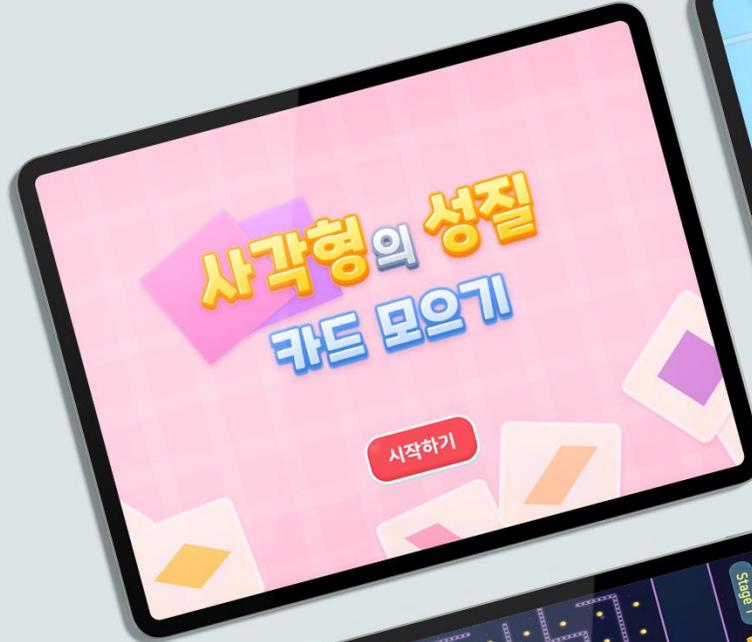


Launch 2023
Tools HTML5

Client EBS
SWINK 100%

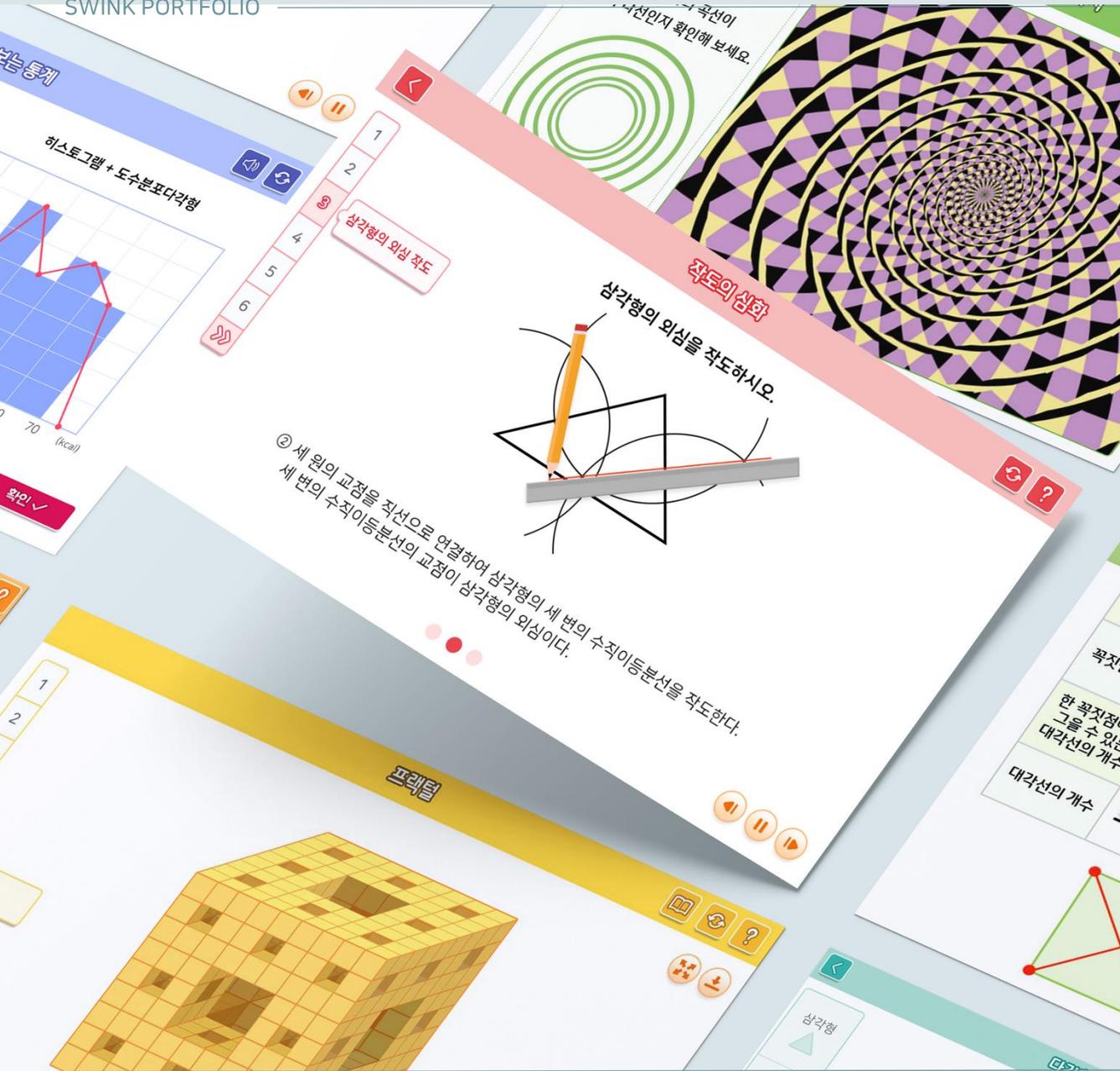
플래시 변환

- Flash를 HTML5로 변환하다.
- 기존에 제작된 중등 게임을 새롭게 제작된 중등 게임 4종
- 기본 개념을 빠르게 문제를 풀며 속도감 있게 학습함



Launch 2022
Tools HTML5

Client EBS
SWINK 100%



중등 수학 교구

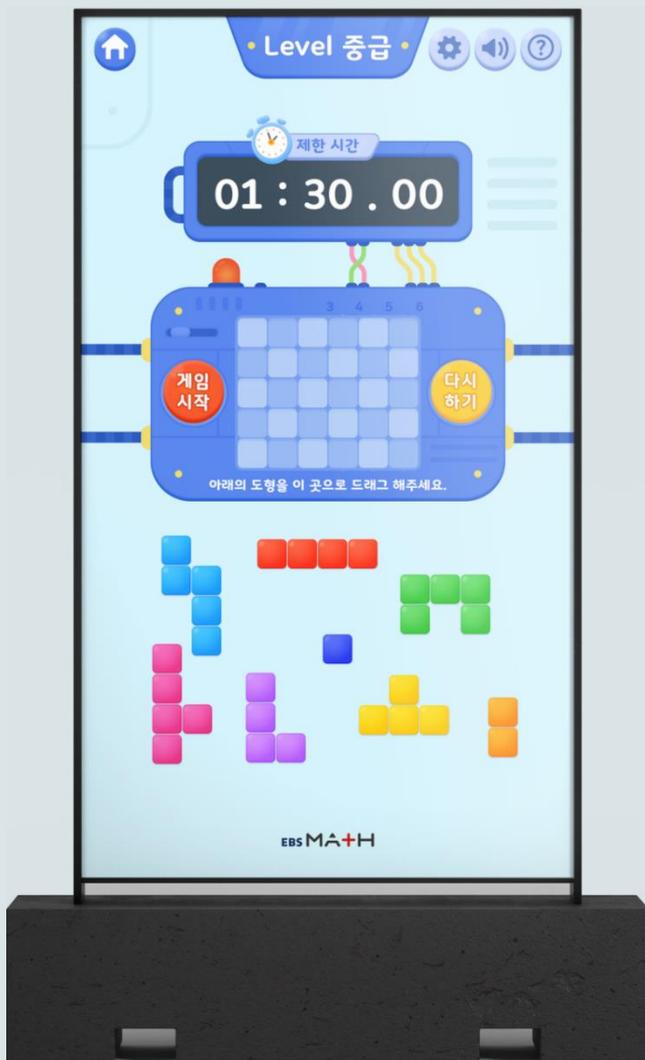
- 수업 퀄리티를 올린다.
- 중등 10종 콘텐츠. 작도의 기초와 심화, 프랙탈, 착시, 다각형의 대각선 등
- 수업 시간에 교사가 직접 조작하며 학생들에게 개념을 설명할 수 있음

Launch 2022

Client EBS

Tools HTML5

SWINK 100%



카타미노

- 이벤트 부스에 설치된 키오스크에 탑재하다.
- EBS에서 진행하는 박람회에서 이벤트성으로 제작된 중등 게임
- 초급부터 고급까지 다양한 카타미노를 체험할 수 있음

Launch 2022

Client EBS

Tools HTML5

SWINK 100%

이지통계 E

- 초등 통계의 모든 것.
- 전문 교사와 자문 위원회와 함께 협업하여 개발한 콘텐츠
- 가장 처음 제작한 이지 시리즈의 초등 교육과정을 담음
- 이지통계 M과 H를 이어서 다시 한 번 리뉴얼 제작할 계획도 가지고 있음



Launch 2020
Tools HTML5

Client EBS
SWINK 100%

그림 그래프

- 그림 그래프의 모든 것.
- 담당 전문 교사, 자문 위원회와 함께 협업하여 개발한 콘텐츠
- 표와 그림그래프가 연동되어 학습할 수 있으며 그림 그래프만 담음
- 그림 그래프는 초등 교육 과정에 처음 등장하지만 중등에서도 활용도가 높음



Launch 2020
Tools HTML5

Client EBS
SWINK 100%



초등 게임 10종

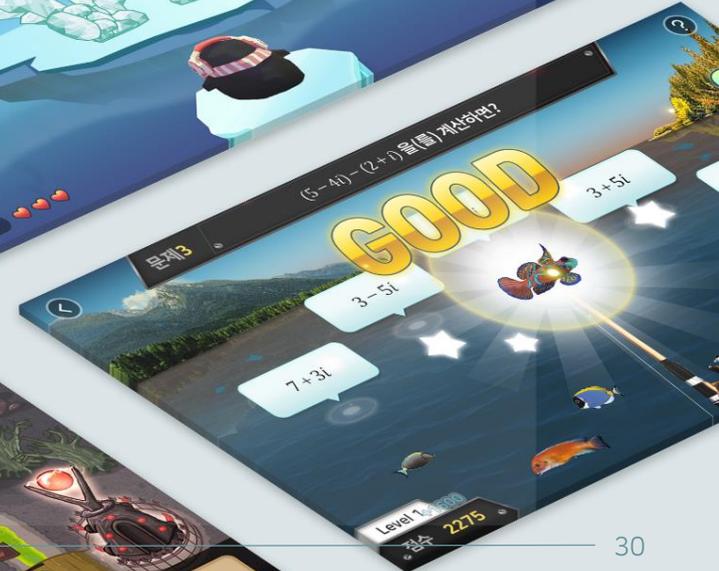
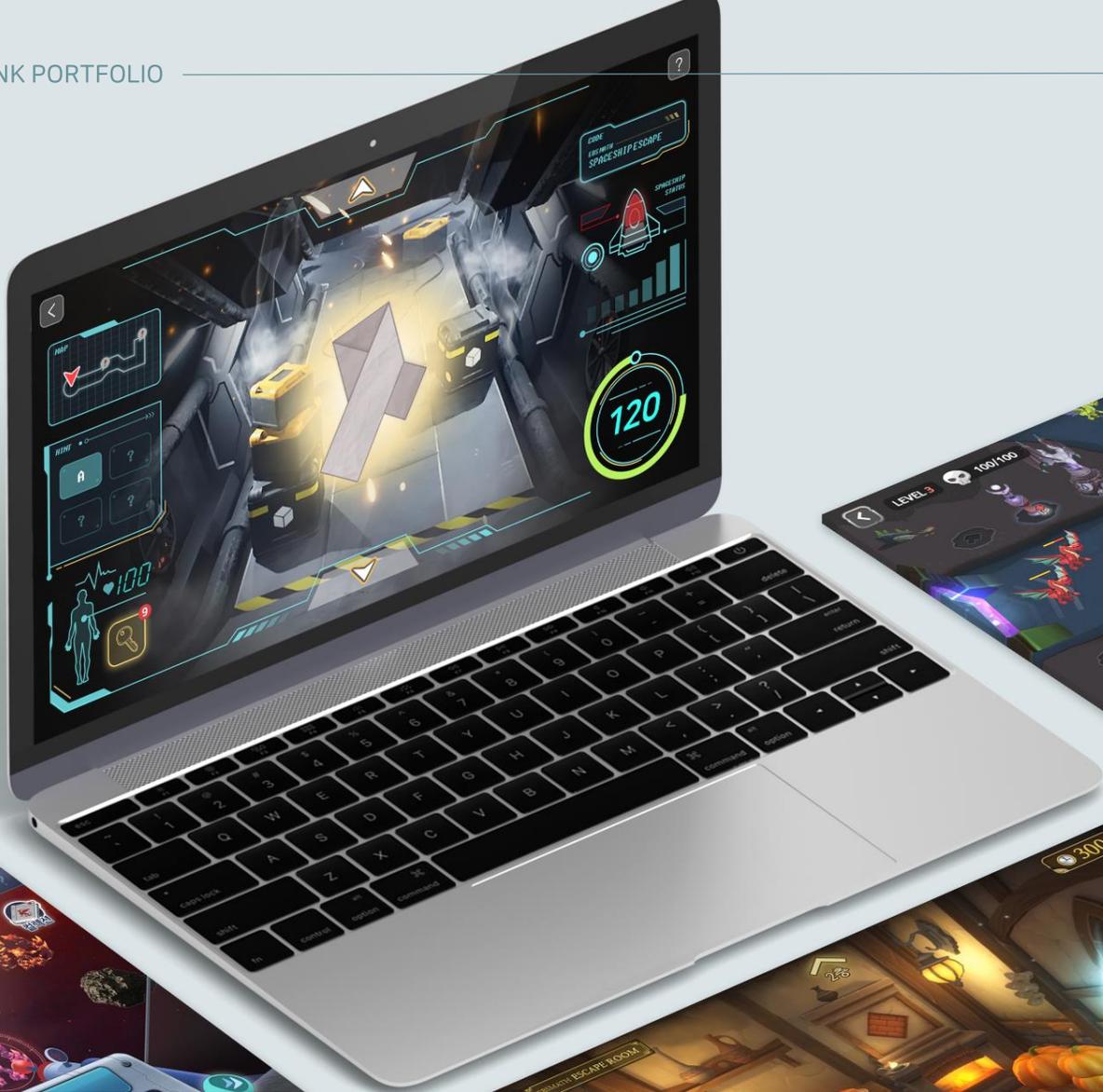
Launch 2020

Client EBS

Tools HTML5

SWINK 100%

© 2020 EBS. All rights reserved.



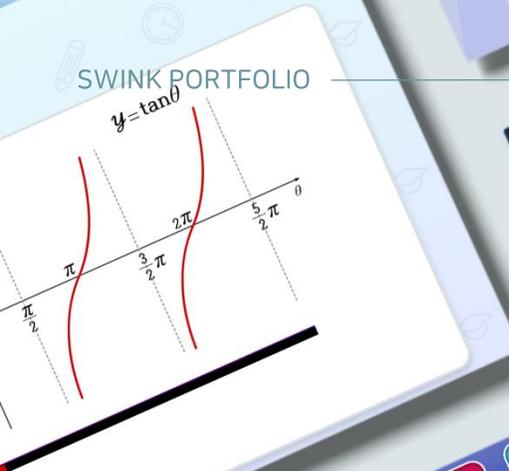
고등 게임 10종

Launch 2019

Client EBS

Tools HTML5

SWINK 100%



일반모드

A grid of 12 shape-matching tiles. The tiles contain various geometric shapes: a red diamond, a purple triangle, a purple circle, a green bean shape, a green butterfly shape, a red oval, a purple pill shape, a red oval, and a green diamond.

LEVEL 01

				9
	5		3	5
	4			
				4
				2
			9	
4		8		
6			8	

Level 1

SCORE 10,000

두 점 $A(1, \frac{1}{3}), B(7, -1)$ 에 대하여 선분 AB 를 2:1로 외분하는 점 $P(x, y)$ 를 구하십시오.

A game interface for a coordinate geometry problem. It shows a landscape with a character on the left, a tree in the center, and a point $P(x, y)$ on the right. A dotted line connects $A(1, \frac{1}{3})$ and $B(7, -1)$. Below the landscape are four buttons with the coordinates $P(5, -\frac{1}{3})$.

Level 1

score 9999

약수찾기

두 수의 곱이 99가 되도록 연결하십시오.

00:00

A game interface for a factor-finding problem. It shows a grid with numbers 99 and 1. A path is drawn connecting the numbers. Below the grid is a treasure chest filled with red gems.

SCORE 99999

합성함수 구하기

두 함수 $f(x) = x - 2, g(x) = -4x + 30$ 에 대하여 $(g \circ f)$ 를 구하십시오.

A game interface for a composite function problem. It shows a landscape with balloons and a house. The balloons are labeled with the expressions $4x - 11$, $6x - 6$, and $6x + 6$. Below the landscape are three buttons with the expression $-4x + 11$.

π day Fe

π가 궁금해

A game interface for a Pi day celebration. It shows a green landscape with a house and balloons. A button with the Pi symbol π is visible.

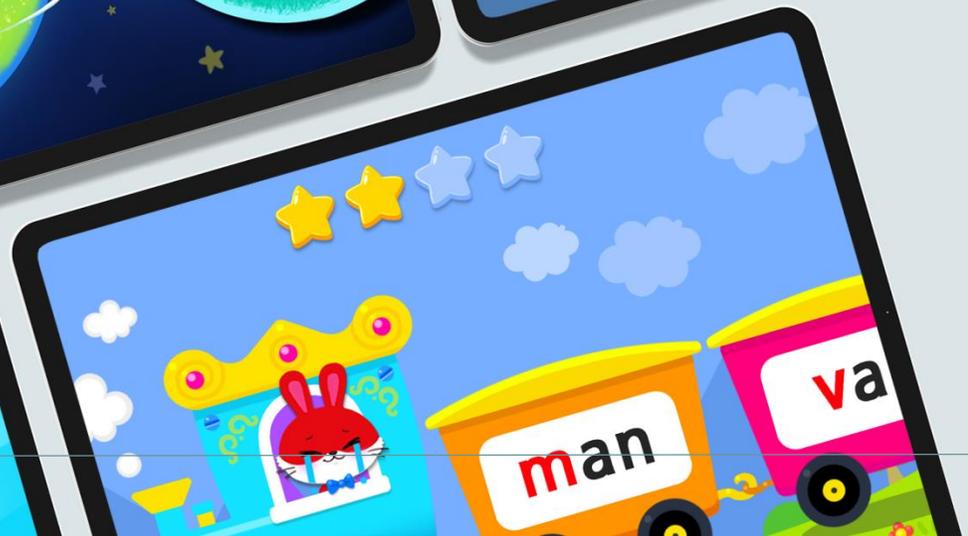
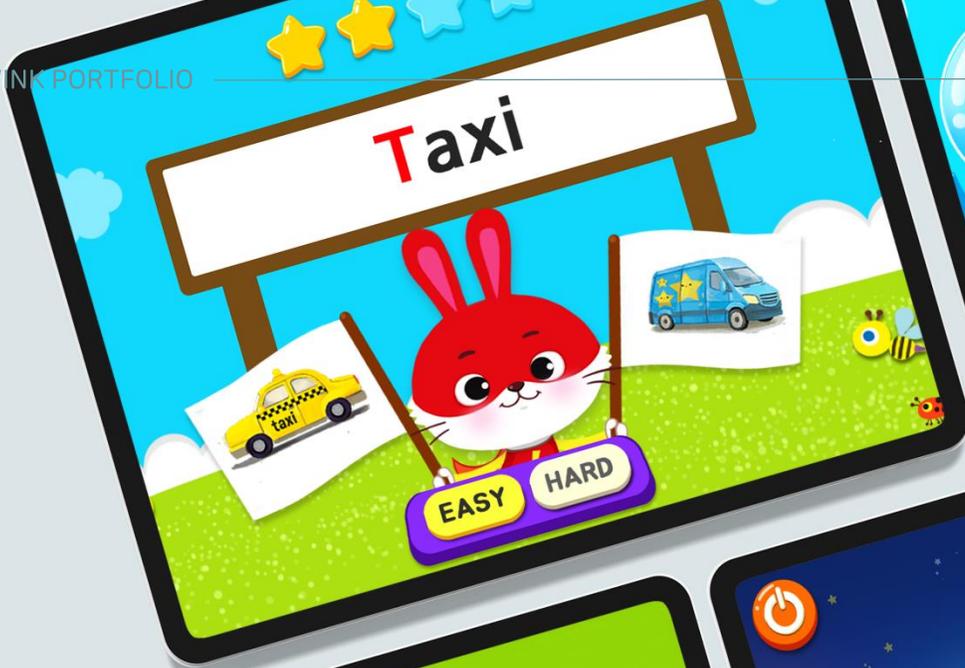
초·중·고 10종

Launch 2018

Client EBS

Tools HTML5

SWINK 100%



EBS 파닉스 영어

Launch 2018

Client EBS

Tools APP

SWINK 100%



이제서야 만나다.

스윙크는 사막에서 빛나는 기업이 되겠습니다.

오랫동안 협업해 온 것처럼 초기 설계에 집중하겠습니다.

HISTORY

2022

LG U+ 디즈니 영어 약 1300종



LG U+ 디즈니 영어 1300종

Launch 2022

Client 아이들나라

Tools HTML5

SWINK 100%



쉬지 않고 달리다.

스윙크는 마지막 결승선까지 달려가겠습니다.

긴 프로젝트에서 성실함과 꾸준함을 유지하겠습니다.

HISTORY

2023

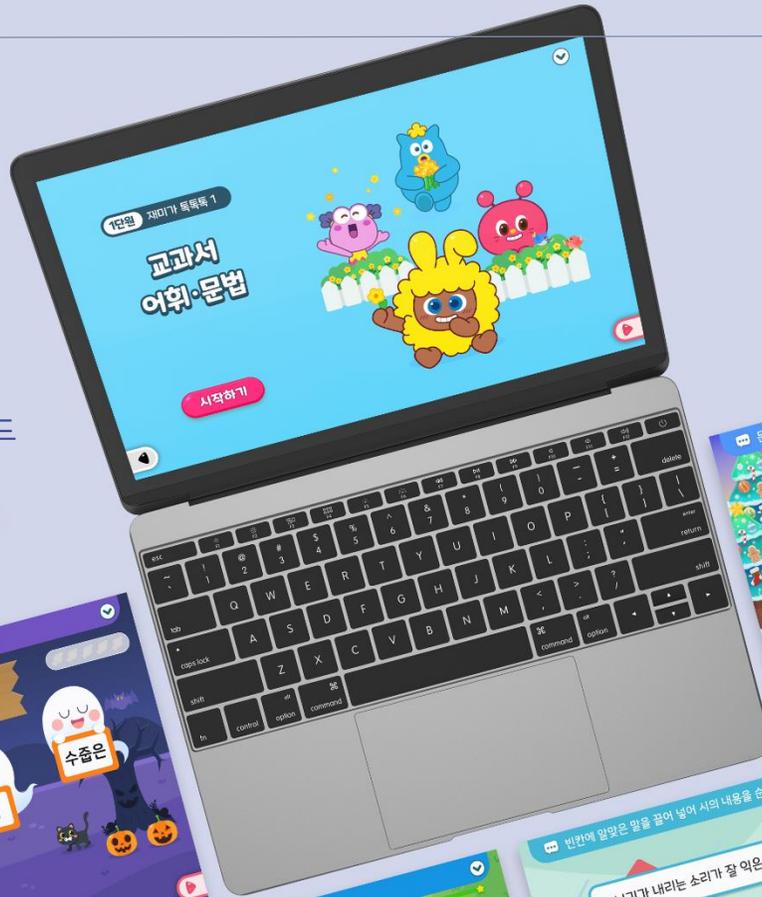
- 엘리하이 키즈 AR APP
- 엘리하이 키즈 입체도형 APP

2022

- 엘리하이 초등 국어 3학년 98차시
- 엘리하이 초등 수학 3학년 89차시

엘리하이 국어

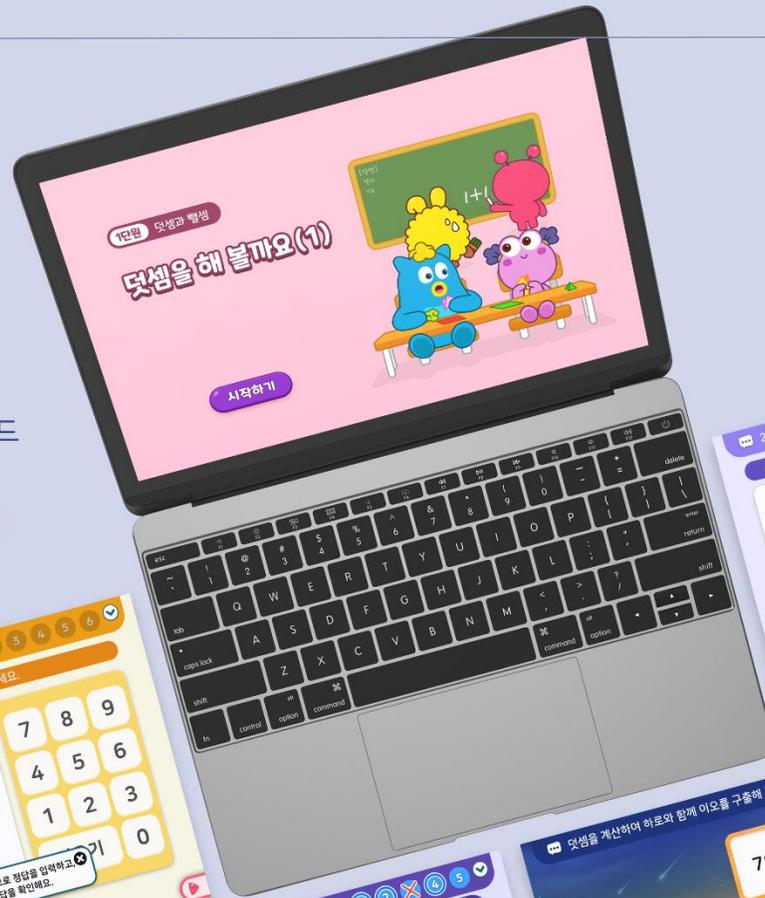
- 초등 국어 3학년 콘텐츠만 총98차시
- 메가스터디 기획 / 스윙크 디자인, 삽화, 영상, 개발, 사운드
- 전용 단말기 탑재 되었으나 HTML5로 개발됨



Launch 2023 Client megastudy
 Tools HTML5 SWINK 기획 제외 100%

엘리하이 수학

- 초등 수학 3학년 콘텐츠만 총89차시
- 메가스터디 기획 / 스윙크 디자인, 삽화, 영상, 개발, 사운드
- 전용 단말기 탑재 되었으나 HTML5로 개발됨



Launch 2023 Client megastudy
Tools HTML5 SWINK 기획 제외 100%



엘리하이 키즈 AR 칠교 놀이

- 칠교 놀이 학습지 위에 조각을 올리면 3D로 증강됨

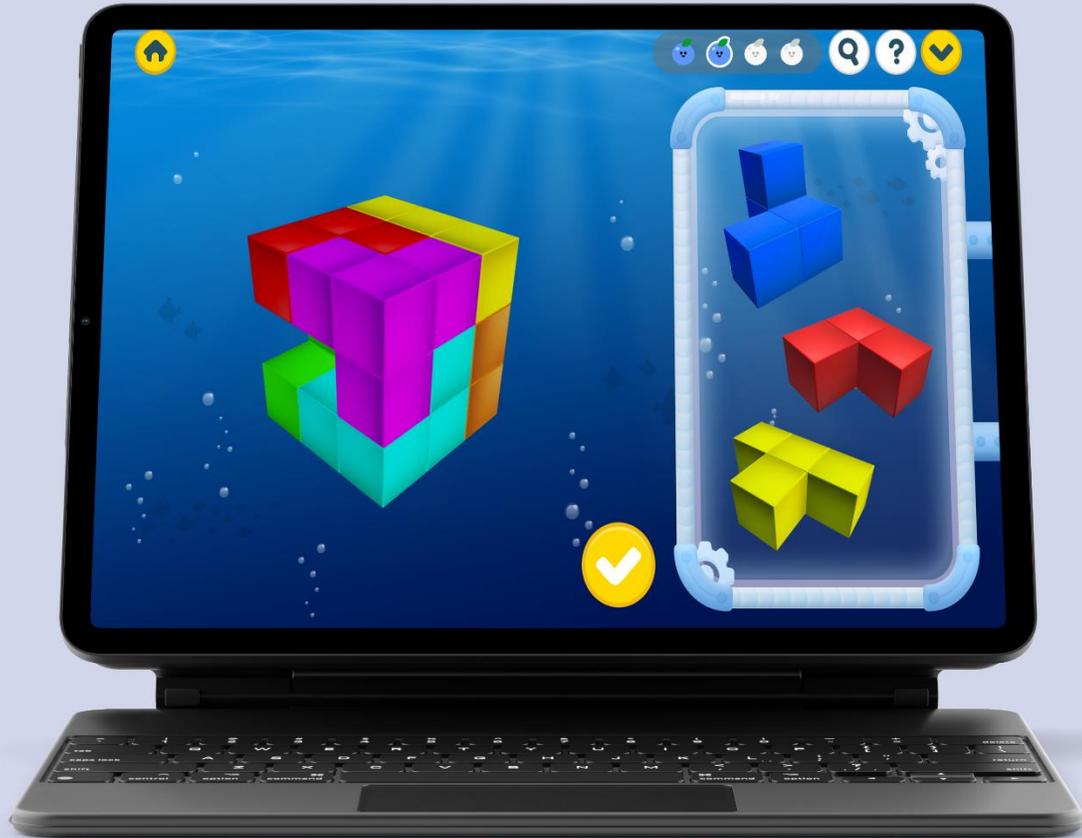


Launch 2023

Tools APP

Client megastudy

SWINK 기획 제외 100%



엘리하이 키즈 입체도형

- 입체 도형을 3D로 돌리면서 조각을 맞추는 액티비티



Launch 2023

Client megastudy

Tools HTML5

SWINK 기획 제외 100%



즐거움을 더하다.

사용자를 우선 시하는 제작자가 되겠습니다.

전문가들이 모여 기술력을 높이고 학습자가 즐길 수 있도록 개발하겠습니다.

HISTORY

- 2024 ● 초등 수학 수해력 23차시
● 키즈 준비 차시
- 2023 ● 초등 수학 분수 게임 3,4학년
● 키즈 수학 24차시
● 키즈 한글 24차시
- 2022 ● 키즈 생활 습관 24차시
● 초등 수학 분수 게임 5,6학년
- 2021 ● 키즈 따닥 한글



따닥 한글

- Woognjin과 SWINK의 만남
- 키즈 학습용 콘텐츠로 미술이 융합된 콘텐츠
- 사진 촬영, 꾸미기, 그리기, 게임으로 구성됨



Launch 2021

Client Woongjin

Tools HTML5

SWINK 기획, 모션, 개발



생활 습관

- 키즈를 위한 생활 습관 체험
- 총 24차시로 각 테마를 직접 조작하며 즐길 수 있는 액티비티
- 식습관, 청결, 안전, 수면, 사회성, 공공장소 등 8가지로 구성됨

Launch 2022

Client Woongjin

Tools HTML5

SWINK 기획, 모션, 개발

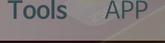


초등 분수게임 3~6학년

Launch 2023+2024 Client Woongjin

Tools APP SWINK 100%

거리	98,045 km			
25%	74,072 km			
50%	59,100 km			
75%	45,208 km			
99%	221 31,958 km			
15	99%	221 30,852 km		
22	99%	152 1,804 km		
53956	25	5%	52%	152



분수 행성 테라포밍

- 제2의 지구를 찾아라!
- 초등 3,4학년의 분수 연산을 익힐 수 있는 게임 앱
- 실시간 랭킹이 제공되며 문제형, 게임형, 랭킹 게임으로 구성



Launch 2023

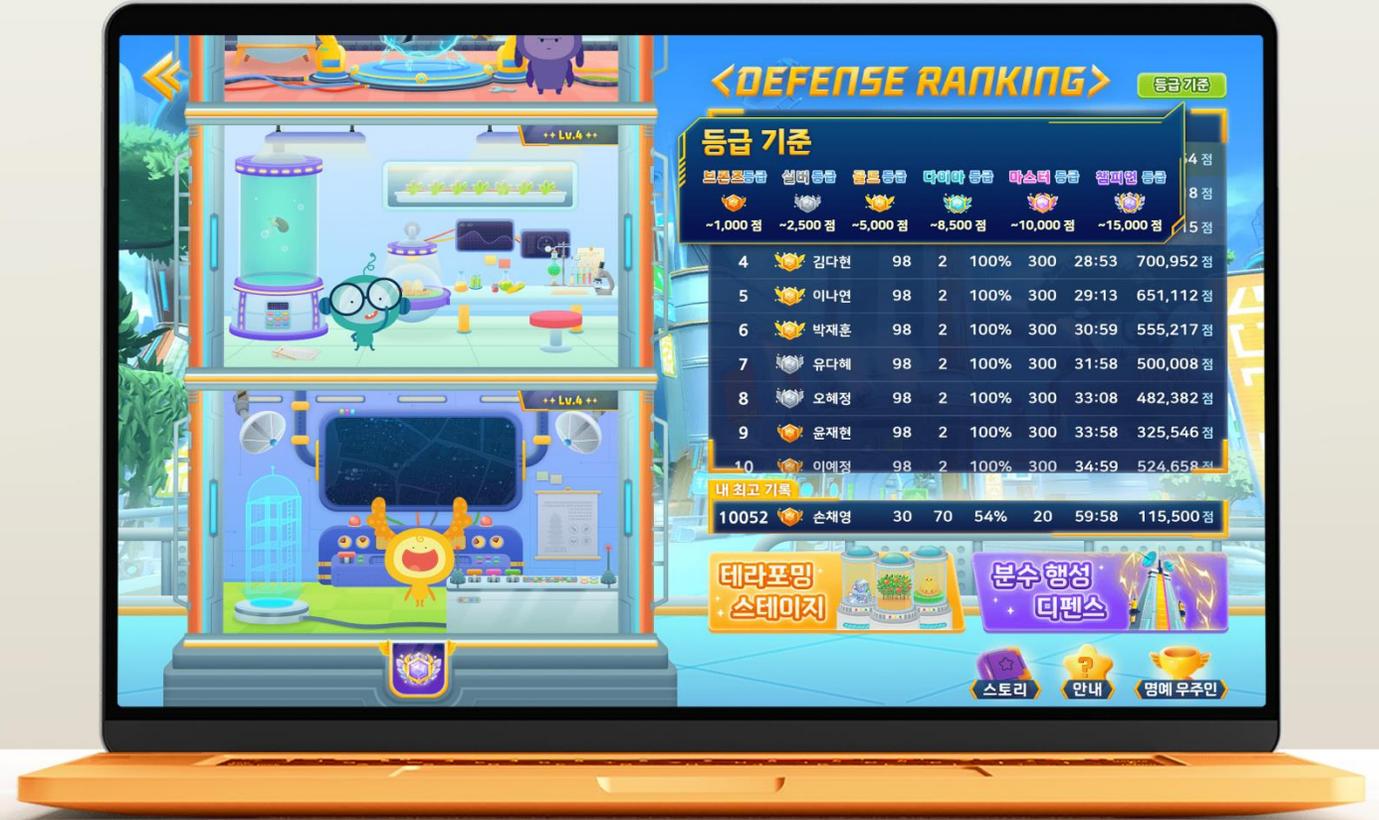
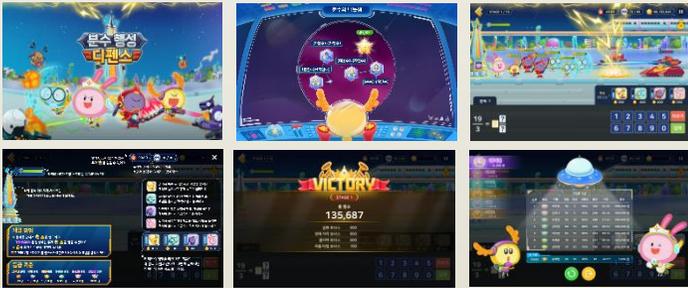
Client Woongjin

Tools APP

SWINK 100%

분수 행성 디펜스

- 분수 행성을 지켜라!
- 초등 5,6학년의 분수를 익힐 수 있는 게임 앱
- 초등 3,4학년에서 테라 포밍 하여 정착 이후의 삶을 그려내는 스토리



Launch 2024 Client Woongjin
 Tools APP SWINK 100%



키즈 수학

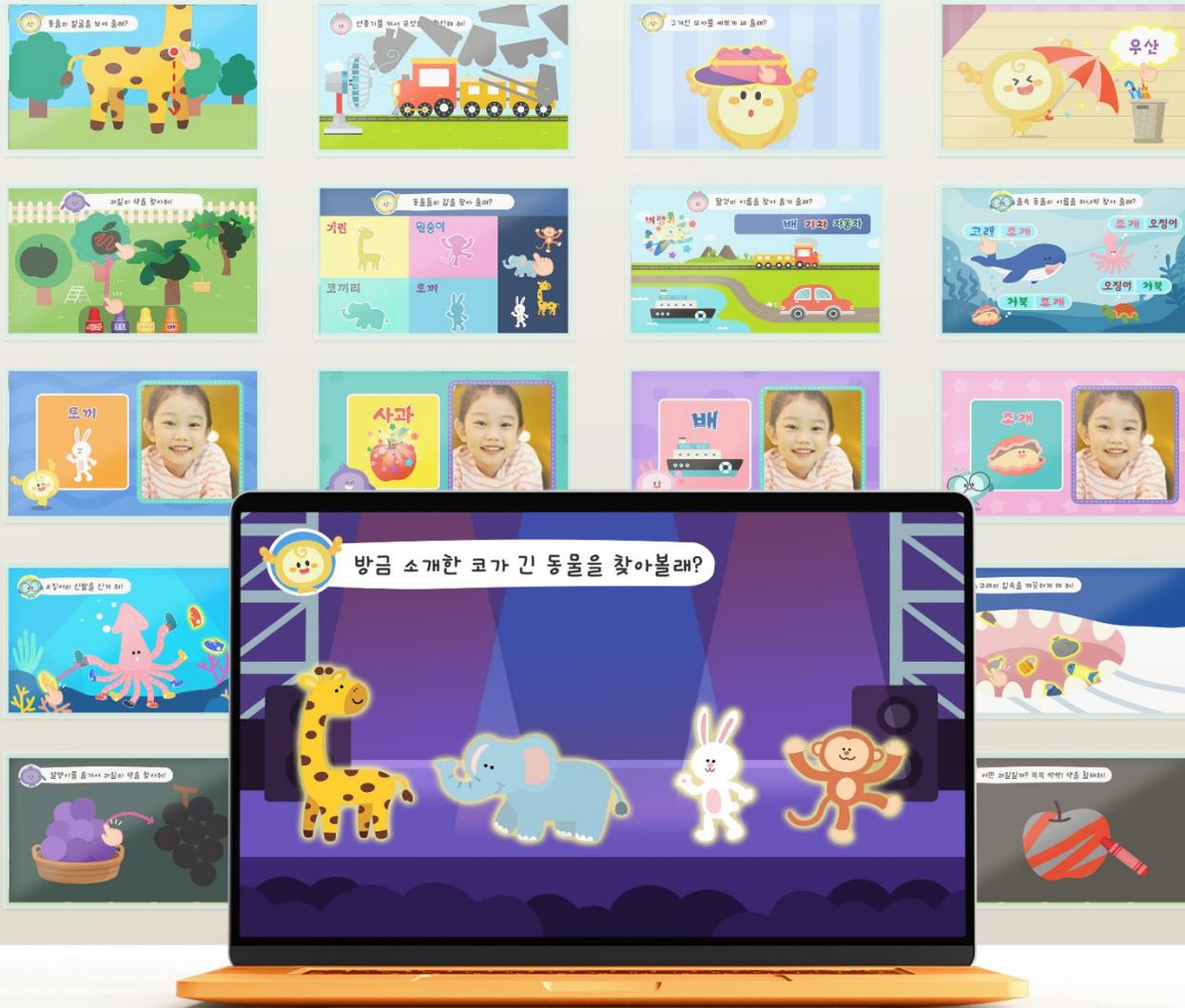
- 토도독 터트리고, 나풀나풀 움직이는 즐거움!
- 키즈 수학 총 24차시로 수와 비수 영역을 한 번에 배울 수 있는 액티비티
- 창의성을 길러주는 활동과 다양한 모션과 사운드로 재미요소가 두 배

Launch 2024

Client Woongjin

Tools HTML5

SWINK 모션, 개발



키즈 한글

- 영상과 인터랙티브를 동시에!
- 키즈 한글 총 12차시로 낱말을 익힐 수 있는 액티비티
- 영상을 본 이후에 다시 한 번 익힐 수 있는 재미와 학습 효과 두 배

Launch 2024

Tools HTML5

Client Woongjin

SWINK 모션, 개발



시작을 함께하다.

스윙크는 언제나 준비된 기업이 되겠습니다.

교육 전문 회사와 교육용 콘텐츠 전문 개발사가 만나 시너지를 내겠습니다.

HISTORY

- 2022 ● 미래엔 홍보용 키오스크
● 초등 국어 모형 교과서 리뉴얼
- 2021 ● 초등 국어 모형 교과서 HTML+APP
● 초등 하루 한장 리뉴얼
- 2020 ● 초등 하루 한장 APP
- 2019 ● 초등 디지털 교과서 APP
● VR VIVE APP
● 아나운서 크로마키
● 미래엔 교과서 박물관 APP



디지털 콘텐츠

- MiraeN의 디지털 콘텐츠의 첫 시작을 스윙크와 함께하다.
- 초등 국어, 수학, 사회, 과학, 통합 5가지 과목을 학습하는 콘텐츠
- 녹음, 음성 인식, 사진 촬영, AR, 나만의 도서 제작 등 다양한 활동으로 구성



Launch 2019

Client Mirae N

Tools APP

SWINK 100%



VR VIVE

- 지진 체험 : 지진 발생한 상황에 긴급 대피하는 방법을 익힐 수 있음
- 소화 과정 체험 : 음식물이 식도를 지나 소화 과정을 생동감 있게 볼 수 있음



Launch 2019

Client Mirae N

Tools APP

SWINK 100%



아나운서 체험 크로마키

- 미래엔 캐릭터를 활용한 아나운서 체험용 부스
- 미래엔 본사에 직접 설치하며 테스트함



Launch 2019

Client Mirae N

Tools APP

SWINK 100%



미래엔 교과서 박물관

Launch 2019 Client Mirae N
 Tools APP SWINK 100%



국어 디지털 교과서

- 초등 국어 모형 교과서를 제작하다.
- 초등 교과서를 한글, 독서, 연극 3가지 영역으로 구성
- 가면 AR, 사진 촬영, 글자 인식, 녹음, 끝말잇기, 보드게임 등 다양하게 구성
- 기획, 디자인, 개발 모두 스윅크 100%참여하여 개발함 (학생APP 디자인 제외)
- 2021년의 시작으로, 2022년 리뉴얼 활동 추가 개발하여 완료함



Launch 2021~2022 Client Mirae N

Tools HTML5+APP SWINK 100%

초등 국어 교육 발전을 위한 끊임 없는 연구 개발

통일 국어 교과서

『통일 초등 국어 교과서』는 국내 최초의 남북한 어린이 대상 국어교과서입니다. 앞으로 남북한 통일 시대에 대비하여 대비하여 제작되었으며 서로 다른 어휘 학습, 소통과 화합, 정서적 차이 극복, 서로 다른 문법과 단어를 다루는 4종의 교과서로 이루어져 있습니다.

[자세히 보기](#)



- 교과서 띄어쓰기 사전

- 통일 초등 국어 교과서**

- 모형 교과서

본 페이지는 미래엔 손글씨 공모전 21년 수상작 '미래엔 체영체'가 적용되었습니다.

Launch 2022

Client Mirae N

Tools HTML5

SWINK 100%



i-Scream edu
i-Scream media

초등 연산을 접수하다.

스윙크는 새로운 것을 배우는 기업이 되겠습니다.

새로운 교육과정과 새로운 기술을 함께 공부하겠습니다.

HISTORY

- 2023 아이스크림 미디어 핑커벨 게임 9종
- 2020 아이스크림 홈런 놀이 수학 리뉴얼
- 2019
 - 홈런 놀이 수학 30종
 - 홈런 두뇌 게임 30종
 - 홈런연산 게임 261종



홈런 놀이 수학

- 새로운 놀이 게임을 만들다.
- 매주 새로운 컨셉안으로 기획에 집중하여 개발된 콘텐츠
- 아이스크림 홈런 초등 수학 게임 30종으로 HTML5로 개발

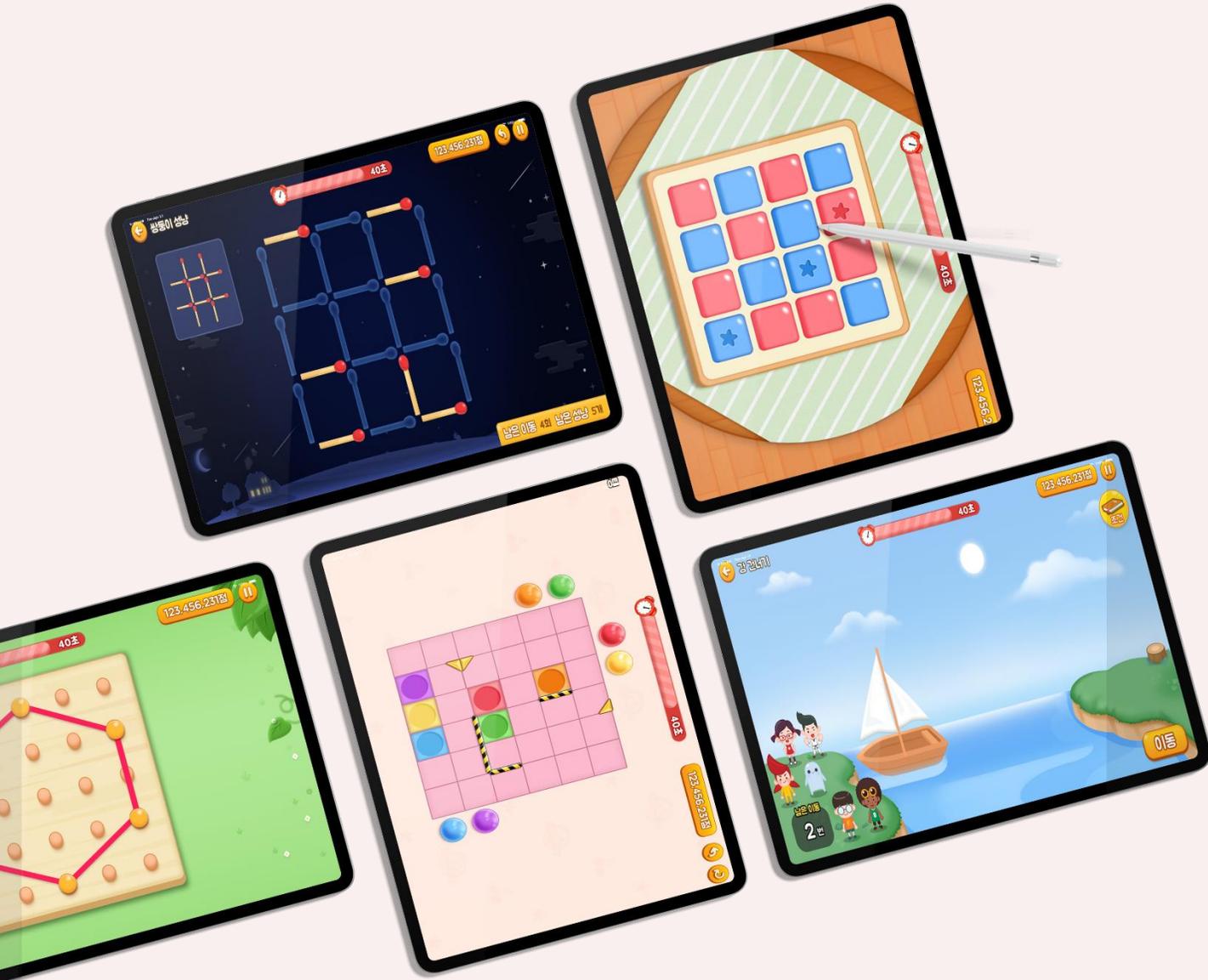


Launch 2019

Client i-Scream edu

Tools HTML5

SWINK 100%



홈런 두뇌 게임

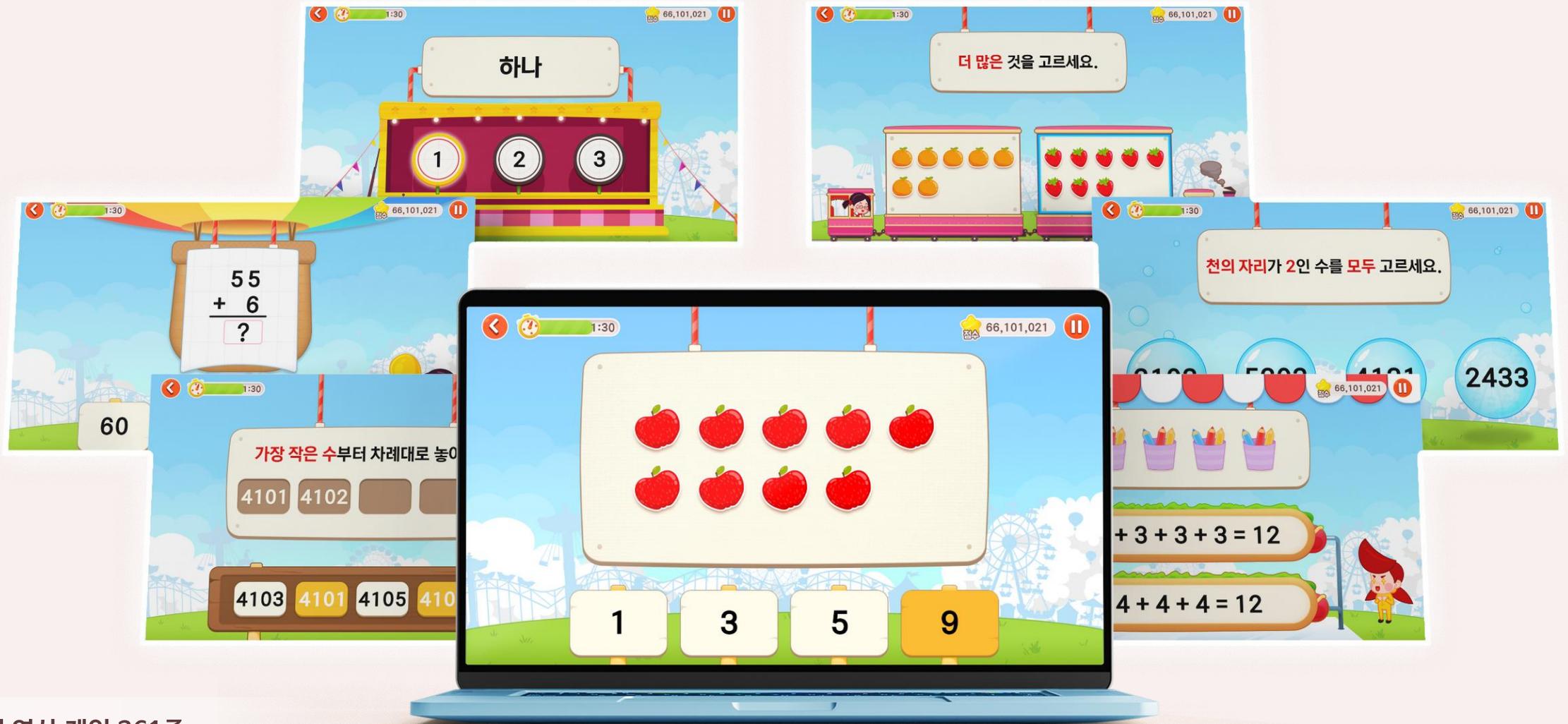
- 두뇌게임을 압축하다.
- 기존 두뇌게임 사전조사를 통해 재미있는 두뇌게임을 모아서 제작
- 아이스크림 홈런 초등 두뇌 게임 30종으로 HTML5로 개발

Launch 2019

Client i-Scream edu

Tools HTML5

SWINK 100%



홈런 연산 게임 261종

Launch 2021 Client i-Scream edu
 Tools HTML5 SWINK 100%

딩커벨 게임

- 딩커벨의 게임의 시작을 함께하다.
- 낱말을 학습할 수 있는 게임 유형 9종
- 딩커벨 사이트에 탑재되어 누구나 사용 가능



딩커벨의 최초 게임 유형 등장!

Launch 2024

Client i-Screammedia

Tools HTML5

SWINK 100%

치즈키즈

모션에 힘을 주다.

스윙크는 디테일함을 겸비한 기업이 되겠습니다.

콘텐츠의 모션과 사운드를 집중해 퀄리티를 높ی겠습니다.

HISTORY

2022

● 밀크T 키즈 수학팡팡

2021

● 밀크T 키즈 체험놀이 가방



밀크T 체험놀이

- 천재교과서 밀크T에 합류하다.
- 상황에 맞는 소품을 챙겨서 6가지 상황을 체험하는 콘텐츠
- 영유아를 타겟으로 하여 다양한 모션과 사운드를 집중하여 개발



Launch 2021

Client CHUNJAE

Tools HTML5

SWINK 100%



밀크 T 수학 팽팡

Launch 2023

Client CHUNJAE

Tools HTML5

SWINK 100%



기획력을 높이다.

스윙크는 고객사의 니즈를 파악하는 기업이 되겠습니다.

고객사에서 원하는 방향성을 캐치하여 기획력으로 선보이겠습니다.

HISTORY

2019

- 아이캔두 정리 활동 60차시
- 아이캔두 문제 활동 130차시
- 아이캔두 놀이 활동 30차시



아이캔두 정리 활동

- 키즈 정리 활동 플랫폼 30종
- 실제 문항은 관리자단에서 등록할 수 있는 콘텐츠
- 데시벨 측정, 색칠하기, 터치, 드래그앤드랍 활동으로 구성

Launch 2020
Tools APP

Client KYOWON
SWINK 100%



아이캔두 문제 활동

- 키즈 문제 활동 플랫폼 180종
- 실제 문항은 관리자단에서 등록할 수 있는 콘텐츠
- 선잇기, 드래그앤드랍, 다양한 액티비티로 구성

Launch 2020
Tools APP

Client KYOWON
SWINK 100%



아이캔두 놀이 활동

- 키즈 놀이 활동 플랫폼 30종
- 실제 문항은 관리자단에서 등록할 수 있는 콘텐츠
- 데시벨 측정, 색칠하기, 터치, 드래그앤드랍 활동으로 구성

Launch 2020
Tools APP

Client KYOWON
SWINK 100%



콘텐츠의 활용도를 높인다.

스윙크는 새로운 변화를 민감하게 적응하는 기업이 되겠습니다.

기존 Flash로 제작된 콘텐츠들은 HTML5로 변환 작업이 많았습니다.

새로운 기술력 확보를 연구하며, 기존 콘텐츠를 활용도를 높일 수 있도록 개발하겠습니다.

HISTORY

2023

푸르넷 캠핑앱 키즈 영어

2020

잉글리시버디 비기너 레벨

잉글리시버디 익스 레벨



금성출판사 잉글리시버디

- 초등 영어 교육 콘텐츠 비기너 레벨 약 720여종으로 구성
- 영상 플레이어, 인터랙티브, 이북, 게임, 녹음, 테스트 활동 있음

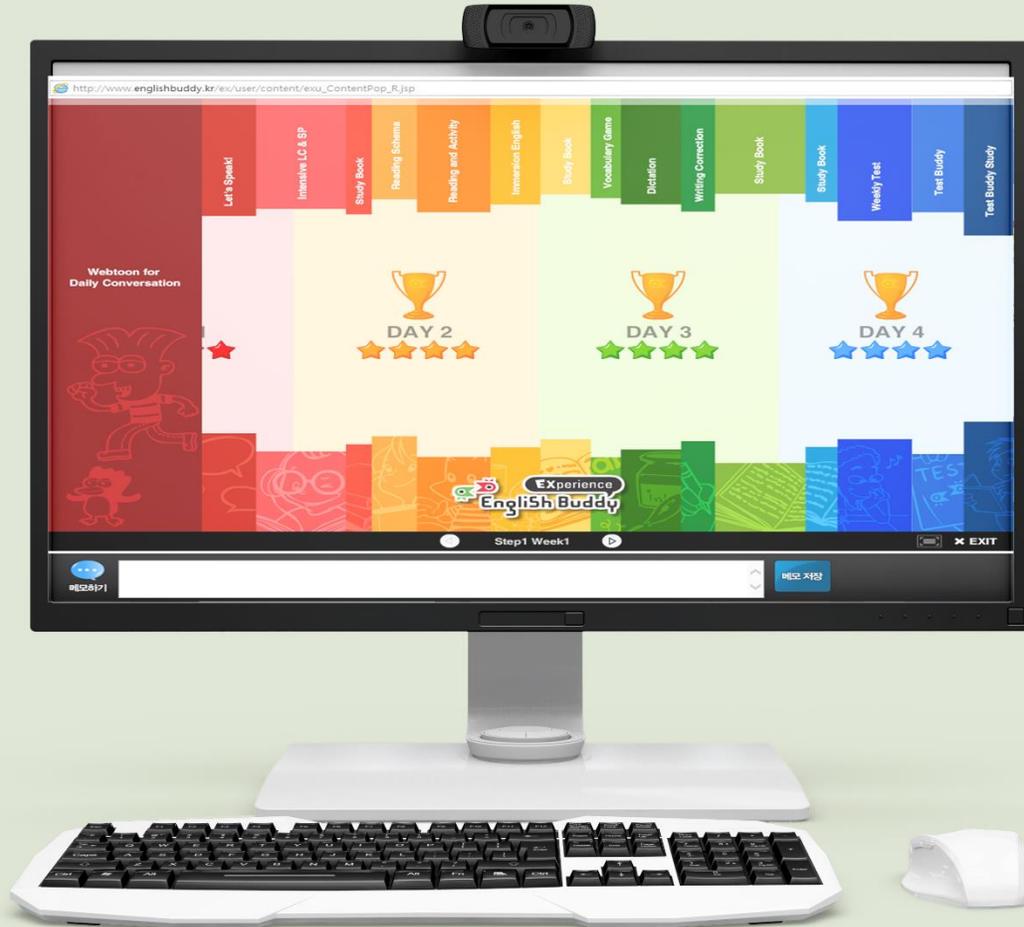


Launch 2020

Client 금성출판사

Tools HTML5

SWINK HTML5 변환 100%



금성출판사 잉글리시버디

- 초등 영어 교육 콘텐츠 익스 레벨 약 1640여종으로 구성
- 영상 플레이어, 인터랙티브, 이북, 게임, 녹음, 테스트 활동 있음



Launch 2020

Client 금성출판사

Tools HTML5

SWINK HTML5 변환 100%



| 출처 - 금성출판사 푸르넷 공식 사이트 |

금성출판사 캠핑앱

- 키즈 영어 24호로 구성된 영어 콘텐츠
- 금성출판사 푸르넷 공부방에서 사용되는 캠핑앱에 탑재
- 전용 단말기에 탑재되었지만 HTML5로 개발됨



Launch 2023

Client 금성출판사

Tools HTML5

SWINK 개발 100%

EXHIBITION

소프트웨어가 사람과 함께 교감하다.

스윙크의 전문 기술력으로 확장하여 전시 사업도 함께 성장하고 있습니다.
스윙크는 콘텐츠, 공간 인테리어, 현장 설치까지 가능하며
감각적인 인터랙티브 기술로 전시 관람자와 교감합니다.



한국발전인재개발원

| 발전모형설비 전시관

다양한 첨단기술을 활용한 발전인재의 랜드마크, 한국발전인재개발원 모형설비전시관 리노베이션
투명 리어스크린, 슬라이딩 모니터 등 첨단기술을 활용해 발전인재들의 교육을 장려하는 공간으로 변화



| 스토리라인 및 영상 시나리오





전쟁기념관

| 국군발전실 미래무기존

미래전장기술 및 활용 무기들을 소개하기 위해 국방과학연구소와 전쟁기념관이 협력한 사업으로, 국방 8대 핵심무기기술을 주제로 전시 구성



| 스토리라인 및 영상 시나리오





정관도서관

| 어린이 복합문화공간 디지털 콘텐츠 구축

한국발견인재개발원의 홍보와 방문하는 학습자를 위한 공간 구축 발전설비의 구조 및 작동원리 학습경험을 제공하고, 전기의 탄생 및 지속 가능한 에너지를 주제로 일반인 및 전문가용 4면 영상 구축



| 스토리라인 및 영상 시나리오



SPACE PARADOX



국립과천과학관

| 첨단 기술관 우주 여행 극장

SPACE PARADOX, 최초의 한국 우주인이 달에 나가기 위한 여정을 그리고 우주는 단순히 꿈과 희망이 가득한 공간이 아닌 우주 쓰레기나 다양한 극한의 위험요소들이 존재하는 등 우주와 관련된 현실 상황을 그려낸 러닝타임 10분 영화 영상 구현 다양한 우주 기술의 모습이 영상에 등장하며, 미래의 우주기술, 우주쓰레기에 관련한 정보를 전달함



| 스토리라인 및 영상 시나리오



시퀀스	장면	영상 설명
01	우주선 발사	우주선이 지구에서 발사되는 장면
02	우주선 내부	우주선 내부에서 우주인들이 활동하는 장면
03	우주 쓰레기	우주선 주변에 우주 쓰레기가 떠다니는 장면
04	우주선 충돌	우주선이 우주 쓰레기와 충돌하는 장면
05	우주선 폭발	우주선이 폭발하는 장면
06	우주선 잔骸	우주선의 잔骸이 우주 공간에 떠다니는 장면





국립과천과학관

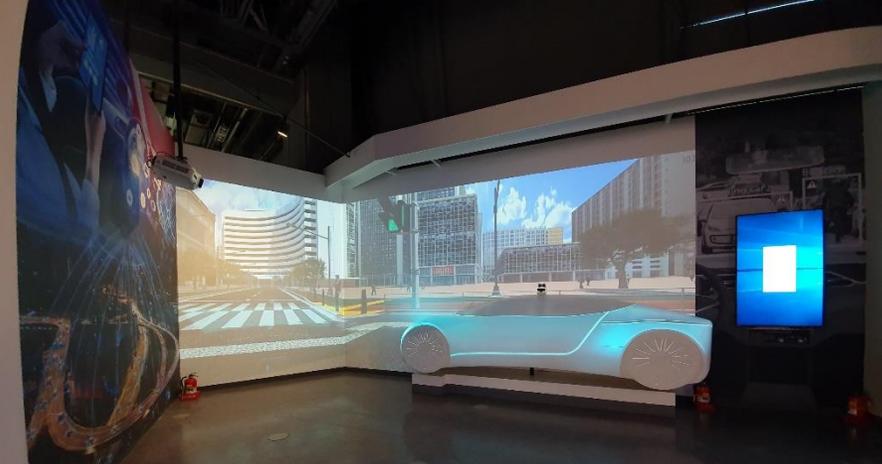
| 누리호 3차 발사 특별전

관람객들에게 누리호에 대한 관심제고 및 응원을 도모하기 위한
 장으로 국립 과천과학관 중앙홀에 누리호 3단모형, 도요셋 위성,
 차세대 소형위성 2호 제작 및 전시



| 스토리라인 및 영상 시나리오





국립과천과학관

| 미래상상SF관

관람객들에게 누리호에 대한 관심제고 및 응원을 도모하기 위한
 장으로 국립 과천과학관 중앙홀에 누리호 3단모형, 도요셋 위성,
 차세대 소형위성 2호 제작 및 전시



| 스토리라인 및 영상 시나리오



OPEN 2020



국립과천과학관

| 어린이탐구체험관

관람객들에게 누리호에 대한 관심제고 및 응원을 도모하기 위한
 장으로 국립 과천과학관 중앙홀에 누리호 3단모형, 도요셋 위성,
 차세대 소형위성 2호 제작 및 전시



| 스토리라인 및 영상 시나리오



OPEN 2019



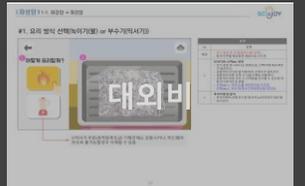
국립어린이과학관

| 관찰놀이터

암석, 새, 공룡 등 어린이가 탐구하고 배워야 할 다양한 자연사 주제를 가지고 관찰탐구과정을 질문의 형태로 제시하여 이어지는 스토리라인을 지닌 관찰 놀이터
자연사 표본 및 모형과 디지털 미디어(AR기술)를 결합한 자연사 전시



| 스토리라인 및 영상 시나리오





국립어린이과학관

| 인지발달형 감각놀이터

영유아를 대상으로 어린이에게 인공지능을 알려주기 위해 포즈 인식, 이미지인식 기술을 활용한 전시 구축



| 스토리라인 및 영상 시나리오





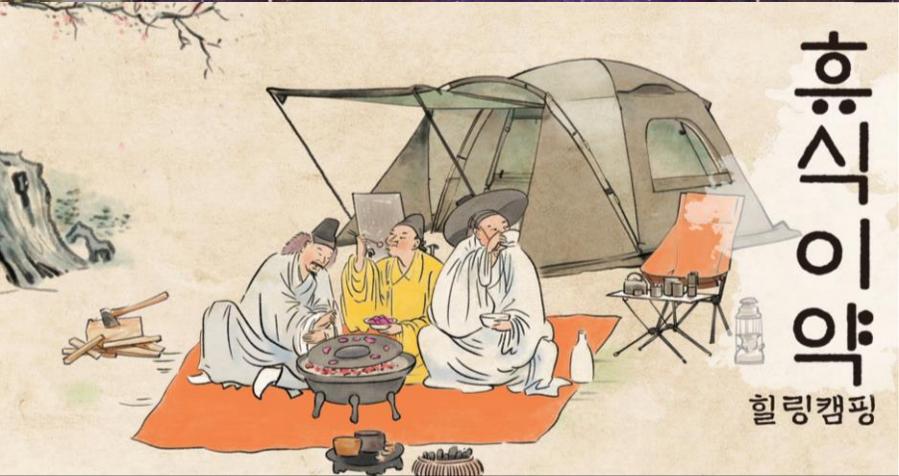
별마로 천문대

| 1층 미디어월, 3층 정보 키오스크

영유아를 대상으로 어린이에게 인공지능을 알려주기 위해 포즈 인식, 이미지인식 기술을 활용한 전시 구축



| 스토리라인 및 영상 시나리오



OPEN 2021



강동천호청소년문화의집

| 미래꿈터

영유아를 대상으로 어린이에게 인공지능을 알려주기 위해 포즈 인식, 이미지인식 기술을 활용한 전시 구축



| 스토리라인 및 영상 시나리오





국립공주박물관 어린이체험관

Launch 2017

Client 국립공주박물관

Tools APP

SWINK 100%



국립과천과학관 전시 안내 앱

Launch 2019 Client 국립과천과학관

Tools APP SWINK 100%

경호 포토존

Presidential Security Service Photo Zone

警卫拍照区

警護フォトギャラリー



청와대 사랑채 경호원 체험

Launch 2017

Client 청와대

Tools APP

SWINK 100%

대통령 경호관 체험



발자국 위에 서서 양팔을 벌려주세요
Stand on the footprints and open your arms
请站在脚印上张开双臂。



나이 맞추기

5세 (남)

관람객의 얼굴을 인식하기 위해서 시는 수십만 명의 얼굴의 데이터셋으로 학습을 진행하였다. 시는 얼굴을 검출하고 눈, 코, 입 등의 주요 특징 부위를 찾아내서 분석이 가능한 형태로 구성을 진행하여 너의 나이와 감정, 성별 등을 판단할 수 있단다!
너의 나이는 몇살로 나왔니?

기본이 좋아보여요^^

눈썹, 눈, 코, 입이 나오면 조금 더 정확한 인식이 가능해요!

맑은 동물찾기

1	고양이	82%
2	강아지	10%
3	토끼	8%

고양이상
고양이를 닮은 사람들은 암시에 가족을 느낄 만한 일을 하지 않고, 자신만의 의견이나 주장을 펼치지 않으며, 항상 다른 사람의 의견을 존중하면서 용서하는 부드러운 성격을 가지고 있다. 고양이를 닮은 사람 가운데 글썽이 발달한 사람은 모든 일을 인정하게 지리함으로써 주위로부터 찬사를 받는다. 또한 책임감이 강하기 때문에 용서할 성수를 하지 않는다.

몸동지르기

몸동지르기 (88%)

잘했어!

완벽 배움 동작은 상체 공격 자세야! 몸동지르기를 해보자

태권도 국가 대표 박광호

인공지능 박사

동물 구조 성공!

홀롱해!

앞으로 뒤로 왼쪽 오른쪽

인공지능 화가

짜잔! 어때?
Picasso [La Muse] 화풍으로 너의 사진을 바꾸어 봐!

한자 알 것 같아!
플리스케이트?

인공지능 낙서

플리스케이트

동물 소리체험

너가 피아노를 연주하면, 나도 같이 연주해볼까!

복음 버튼을 누르고 동물 소리를 내봐!

국립과천과학관 / AI 인공지능관

얼굴 인식의 활용

- 얼굴을 인식하여 나이, 연령, 감정을 측정해주는 콘텐츠
- 얼굴 인식을 통해 나와 닮은 동물, 과학자, 수학자를 찾아주는 콘텐츠

체육과 동작 인식 만남

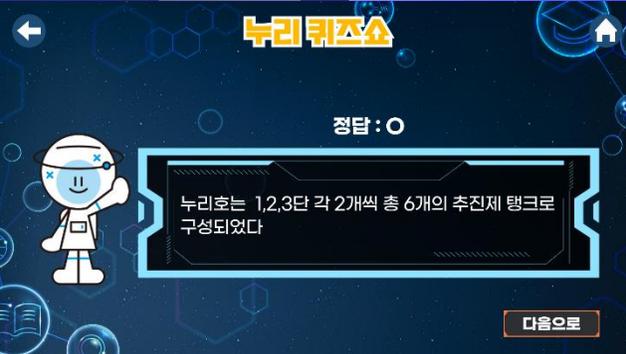
- 태권도 자세를 영상으로 보여주고, 체험자의 포즈를 정확성을 측정해주는 콘텐츠
- 동작으로 드론을 조작하여 숨은 동물 찾는 콘텐츠

미술과 시의 융합

- 체험자의 얼굴 촬영하여 화풍 변환(과거 미술가의 그림 스타일로) 해주는 콘텐츠
- 문제로 나온 단어를 체험자가 직접 그리면 시가 맞추는 콘텐츠

음악과 목소리 인식

- 학습자가 동물 소리를 내면 AI 인공지능이 닮은 목소리를 찾아주는 콘텐츠
- 피아노 건반으로 음악을 연주하면 시가 이어서 연주해주는 콘텐츠



과천과학관 / 누리호

| 누리호의 구조

- 누리호의 구조 1단 엔진 클러스터링 기술, 2단 추진제 탱크, 3단 페이로드 페어링을 체험하는 콘텐츠
- 실물모형을 본 이후 콘텐츠를 통해서 누리호의 구조를 이해하는 콘텐츠

| 누리호를 발사하라

- 누리호 발사 과정 체험 : 누리호를 직접 발사해 보며 과정을 체험하는 콘텐츠
- 누리호와 AR 포토존 : 누리호 발사 성공하여 기념 사진 촬영을 하는 콘텐츠

| 우주 기상의 비밀

- 도요셋의 과학 탐재체 : 위성의 탐재체는 인공위성의 꽃이라 불리며, 도요셋의 3가지 과학 탐재체를 익히는 콘텐츠
- 우주 기상 예보 체험 : 오로라 현상과 태양 폭풍 현상을 체험해보는 콘텐츠

MEDITECH

디지털헬스케어 시장을 선도합니다.



호흡기질환관리앱

- 헬스커넥트 호흡기 질환 관리앱
- 환자 APP을 통해 환자가 스스로 자가 관리를 기록
- 의사 WEB을 통해 담당 전문의가 환자들을 관리



Launch 2019 Client 헬스커넥트
 Tools APP&WEB SWINK 100%

마음건강로드맵

- 수원시 정신 건강 관리 앱
- 검사, 정신건강관리, 상담 예약 등
- 2017년 제작 이후 리뉴얼 진행

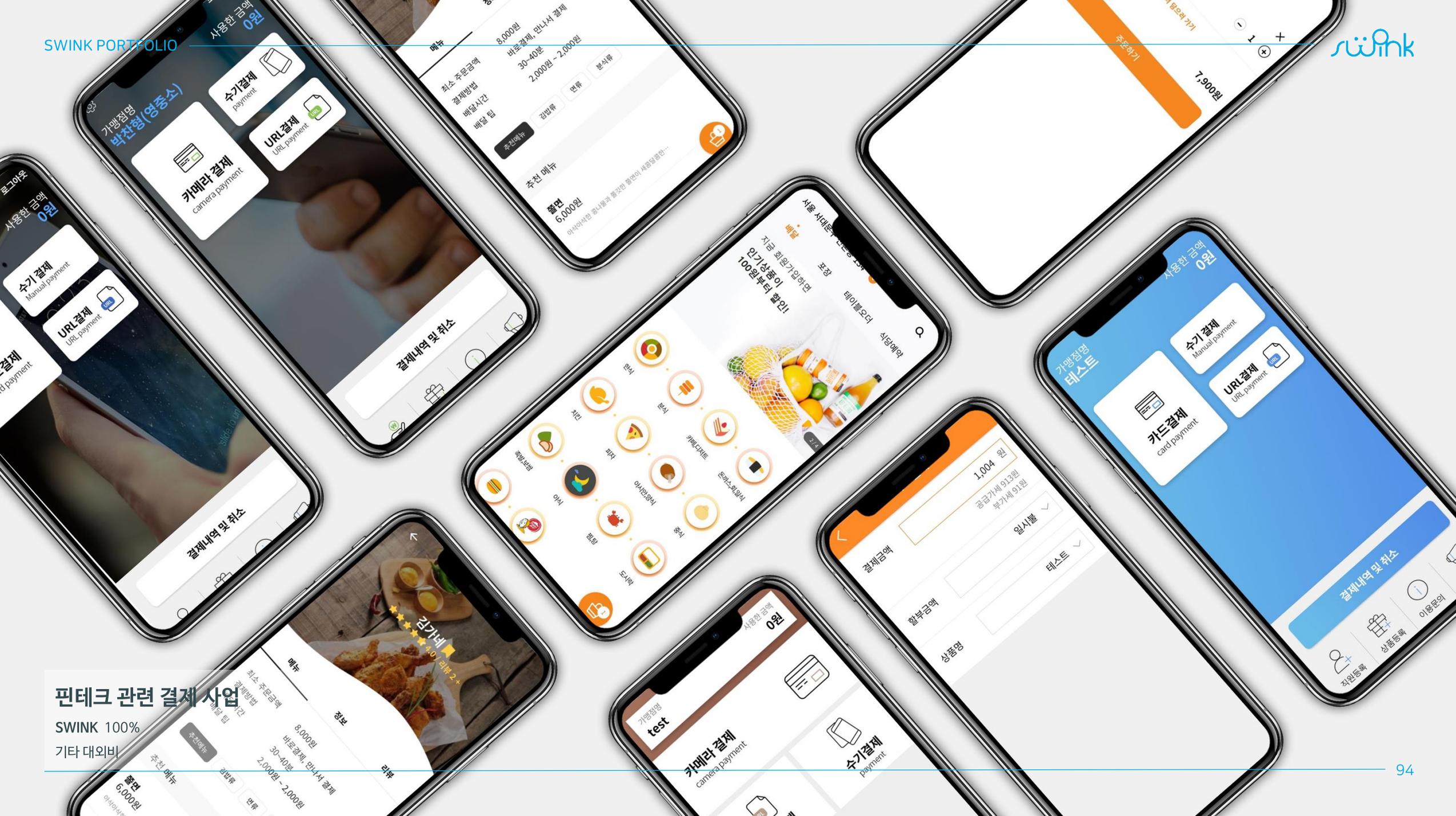


Launch 2022
Tools APP

Client 수원시
SWINK 100%

FINTECH

결제 서비스



핀테크 관련 결제 사업

SWINK 100%

기타 대외비

swink

Copyright ©SWINK. All rights reserved.